

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界突破 MAX	EXR	星の詩	リーダーの演奏力が250%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	凄絶の華	全メンバーのBEATが45%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	WHITE GENESIS	全メンバーのGROOVE/BEAT/MELODYが35%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	真夜中の決戦	全メンバーのGROOVEが45%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	誓いへの詩	全メンバーのMELODYが45%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	迷子の探求	全メンバーのBEATが45%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	死と復活	全メンバーのGROOVEが30%アップ。バンドに京以外のOSIRISメンバーが含まれる場合、さらに20%アップ。
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	異なる場所	全メンバーのMELODYが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	NEW GENERATION	ダメージを9%ブロック
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	黒衣の聖職者	全メンバーのMELODYが30%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	ジョイントライブ	全メンバーのLIFEが15%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	NEW YEAR2017	★
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	静穏にまどろむ	全メンバーのLIFEが15%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	花風に偲ぶ	全メンバーのGROOVEが30%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	陽だまりの記憶	全メンバーのGROOVEが15%、獲得スピリッツが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	織姫の憂い	全メンバーのBEATが30%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	月夜合議	コンボボーナスが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	困惑バレンタイン	全メンバーのMELODYが20%、LIFEが8%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	究極の方法	コンボボーナスが15%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	考える人	全メンバーのBEATが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	取材の中	全メンバーのGROOVEが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	これが恋?	全メンバーのGROOVEが20%アップ

# OSIRIS◆高良京

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>チョコを探して</b>	全メンバーのMELODYが20%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>隠れた名店</b>	全メンバーのGR00VEが20%アップ 演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス13%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	N	<b>伝えること</b>	全メンバーのMELODYが15%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが10%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	N	<b>理想を求めて</b>	全メンバーのBEATが15%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが10%アップ

# OSIRIS◆レイ・セファート

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界突破 MAX	EXR	<b>決意表明</b>	残りライフが80%以上の場合、全メンバーのBEATが60%アップ 演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>疾風迅雷</b>	コンボボーナスが25%アップ 演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>チョコレートチャーム</b>	全メンバーのGR00VEが45%アップ PERFECTが40個ごとに40%の確率でスコア15000点を獲得し、ライフが6%回復する
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>ヒミツの集い</b>	ダメージを12%ブロック 15秒ごとに30%の確率で5秒間、ダメージ60%ブロック
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>贈るまごころ</b>	全メンバーのBEATが30%アップ。バンドにレイ以外のOSIRISメンバーが含まれる場合、さらに20%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、他スキルの効果量が30%アップ（スキル効果量アップが重複する場合、最も効果の高い効果量アップのみ有効）
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>NEW GENERATION</b>	ダメージを9%ブロック 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが16%
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>BAR OSIRIS</b>	全メンバーのGR00VEが30%アップ 演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス16%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>NEW YEAR2017</b>	★
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>ハイな吸血鬼</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>メリー・ラン・ナイト</b>	全メンバーのBEATが30%アップ 15秒ごとに30%の確率で7秒間、BADをGOODに変える
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>バッドエンドテイナー</b>	全メンバーのBEATが30%アップ PERFECT40個ごとに40%の確率でスコア12000点を獲得し、ライフが3%回復する
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>WHITE BIRTH</b>	全メンバーのBEATが30%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>思い出の形</b>	全メンバーのLIFEが15%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>出会いの瞬間</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>酒杯をかかず</b>	コンボボーナスが20%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>帰路の高揚感</b>	全メンバーのBEATが30%、LIFEが8%アップ BAD判定5個ごとに15%の確率でライフが6%回復

## OSIRIS◆レイ・セファート

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>オーラを纏う</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが13%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>真の実力</b>	コンボボーナスが15%アップ 15秒ごとに30%の確率で5秒間、ダメージ53%ブロック
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>レイ・キッチン</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>種やかな刻</b>	全メンバーのMELODYが20%アップ 15秒ごとに30%の確率で6秒間、BADをGOODに変える
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>イモムシの憂鬱</b>	コンボボーナスが15%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得
入手 プレイ	限界突破 MAX	R	<b>ギャンブラー</b>	全メンバーのGR00VEが20%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、コンボボーナス13%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	N	<b>目指すもの</b>	全メンバーのGR00VEが15%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが10%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	N	<b>真剣な眼差し</b>	全メンバーのBEATが15%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア10000点を獲得

## OSIRIS◆来栖真琴

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 プレイ	限界突破 MAX	EXR	<b>純粋な本質</b>	ダメージを70%ブロック、全メンバーの演奏力が30%ダウン 演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SSR	<b>狂気のマッドドクター</b>	全メンバーのMELODYが45%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが16%回復
入手 プレイ	限界突破 MAX	SSR	<b>ルーツをたどる</b>	全メンバーのLIFEが20%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが20%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SSR	<b>不機嫌モーニング</b>	全メンバーのBEATが45%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、コンボボーナス20%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>NEW GENERATION</b>	ダメージを9%ブロック 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>夕暮れの帰路</b>	全メンバーのBEATが30%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、コンボボーナス16%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>変わらぬ姿勢</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>NEW YEAR2017</b>	★
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>カモフラージュ</b>	全メンバーのGR00VEが30%アップ 15秒ごとに30%の確率で7秒間、BADをGOODに変える
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>終わりの白昼夢</b>	全メンバーのBEATが20%、LIFEが8%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>リアルとファンタジー</b>	全メンバーのGR00VEが30%アップ 15秒ごとに30%の確率で5秒間、ダメージを56%ブロック
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>冬の波</b>	全メンバーのBEATが30%アップ 演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス16%アップ
入手 プレイ	限界突破 MAX	SR	<b>コールドアイズ</b>	全メンバーのLIFEが15%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得

## OSIRIS◆来栖真琴

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>ウィークポイント</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが13%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>分析力</b>	コンボボーナスが15%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>にぎやかな年越し</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>本分と感情</b>	全メンバーのMELODYが20%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが12%回復
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>WHITE MYTHOLOGY</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功30個ごとに30%の各地うで6秒間、獲得スコアが13%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>キノコ・パニック</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが13%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	R	<b>こだわりの一杯</b>	全メンバーのBEATが20%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	N	<b>リアリスト</b>	全メンバーのMELODYが15%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが10%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	N	<b>感じる波長</b>	全メンバーのBEATが15%アップ 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが10%アップ

## OSIRIS◆小金井進

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界突破 MAX	EXR	<b>BEATリスクボーナス</b>	全メンバーのBEATが50%アップ、LIFEが50%ダウン 演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>初春に打つ</b>	全メンバーのBEATが20%、獲得宇ピリッ津が25%アップ 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>ジャスト・ドウ・イット</b>	全メンバーのGR00VEが20%、獲得スピリッツが25%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SSR	<b>ショコラ・チャレンジ</b>	全メンバーのMELODYが15%アップ。バンドに含まれる進以外のOSIRISメンバー1人につき、さらに15%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが20%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>NEW GENERATION</b>	ダメージを9%ブロック 演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>経験と順応</b>	全メンバーのLIFEが15%アップ 15秒ごとに30%の確率で7秒間、BADをGOODに変える
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>NEW YEAR2017</b>	★
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>呼び込みの達人</b>	全メンバーのGR00VEが30%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア14000点を獲得
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>苦い結末</b>	全メンバーのBEATが30%アップ 15秒ごとに30%の確率で5秒間、ダメージ56%ブロック
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>懐古語り</b>	全メンバーのGR00VEが15%、獲得ゴールドが5%アップ BAD判定5個ごとに15%の確率でライフが6%回復
入手 ブレイク	限界突破 MAX	SR	<b>スリルと興奮</b>	全メンバーのGR00VEが20%、LIFEが8%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復

# OSIRIS◆小金井進

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	SR	<b>金魚すくい</b>	全メンバーのBEATが20%、LIFEが8%アップ 演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス16%アップ
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	SR	<b>ネコと魚屋</b>	全メンバーのLIFEが15%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	SR	<b>オオモノ目指して!</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが16%アップ
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	SR	<b>春を祝う</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>大事な事</b>	全メンバーのGR00VEが20%アップ 演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、演奏スコアが13%アップ
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>最高の音</b>	コンボボーナスが15%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>海の支配者</b>	全メンバーのMELODYが20%アップ 演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが12%回復
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>小金井流クリスマス</b>	全メンバーのMELODYが20%アップ PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>ファーストコンタクト</b>	全メンバーのGR00VEが20%アップ 15秒ごとに30%の確率で6秒間、BADをGOODに変える
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	R	<b>WHITE ROSARY</b>	全メンバーのBEATが20%アップ 15秒ごとに30%の確率で5秒間、ダメージ53%ブロック
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	N	<b>仲裁者</b>	全メンバーのBEATが15%アップ 演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア10000点を獲得
入手 ブレイク	限界 突破 MAX	N	<b>パーソナリティ</b>	全メンバーのGR00VEが15%アップ 演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、獲得スコアが10%アップ