

## Freezing◆シュウジ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR <b>The One</b>	リーダーの演奏力が250%アップ、バンドに含まれるフリージング以外のFreezingメンバー1人につき、さらにリーダーのGROOVEが100%アップ
プレイ	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるGROOVEカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR <b>アイス・フレイム</b>	全メンバーのMELODYが45%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが20%アップ
入手	限界突破		SR <b>幸福の対価</b>	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが16%アップ
入手	限界突破		SR <b>アンビジョン</b>	全メンバーのBEATが30%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス16%アップ
入手	限界突破		R <b>騎士の心得</b>	全メンバーのLIFEが12%アップ
プレイ	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが13%アップ

## Freezing◆アツシ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR <b>ゴールドタイム</b>	全メンバーのGROOVEが45%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス20%アップ
入手	限界突破		SR <b>チェシャ猫の笑み</b>	ライブでの獲得ゴールドが20%アップ
プレイ	MAX			15秒ごとに30%の確率で7秒間、BADをGOODに変える
入手	限界突破		R <b>ギザギタリスト</b>	コンボボーナスが15%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得

## Freezing◆リュウセイ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SR <b>魔法戦士のリベンジ</b>	全メンバーのBEATが20%、LIFEが8%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに「40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		R <b>魔法と鍵盤</b>	ダメージを6%ブロック
プレイ	MAX			演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得

## Freezing◆ナインシックス

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SR <b>ナインシックスは語らない</b>	全メンバーのMELODYが30%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		R <b>辛口ドラマー</b>	全メンバーのGROOVEが20%アップ
プレイ	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、コンボボーナス13%アップ

## Crystal Cross◆結

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR <b>創る世界</b>	全メンバーのBEATが45%、LIFEが15%アップ。バンドに晶が含まれる場合、さらにコンボボーナスが10%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR <b>逆襲のクリスタル</b>	ライブでの獲得スピリッツが70%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップ
入手	限界突破		SR <b>Unbirthday Party</b>	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復
入手	限界突破		SR <b>サディストな占い師</b>	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、コンボボーナスが16%アップ
入手	限界突破		SR <b>無垢なお返し</b>	全メンバーのLIFEが15%アップ
ブレイク	MAX			BAD判定5個ごとに15%の確率でライフが6%回復

## Crystal Cross◆晶

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR <b>踏み出す一歩</b>	コンボボーナスが25%アップ、全メンバーのLIFEが15%アップ。バンドに結が含まれる場合、さらに全メンバーのBEATが20%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR <b>首をはねよ!</b>	ライブでの獲得スピリッツが70%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが16%回復
入手	限界突破		SR <b>闘いの後</b>	ライブでの獲得ゴールドが20%アップ
ブレイク	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		SR <b>月光演奏</b>	全メンバーのGROOVEが15%、獲得スピリッツが20%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが16%アップ

## 四響◆ラファエル

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR <b>断罪の旋律</b>	全メンバーのBEATが35%、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR <b>墮天の調べ</b>	全メンバーのMELODYが70%アップ、LIFEが50%ダウン。BREATをGOODに、GOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する
入手	限界突破		SR <b>静穏を感じて</b>	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復

## 四響◆アダム

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR <b>楽園追放</b>	全メンバーのMELODYが35%、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR <b>フライ・ハイ</b>	全メンバーのGROOVEが70%アップ、LIFEが50%ダウン。GREATをGOODに、GOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する

## 四響◆ダンテ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR <b>煉獄の絶望者</b>	全メンバーのGROOVEが35%アップ、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR <b>アンチヒーロー</b>	全メンバーのBEATが70%アップ、LIFEが50%ダウン。GREATをGOODにGOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する