

Freezing◆シュウジ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR The One	リーダーの演奏力が250%アップ、バンドに含まれるフリージング以外のFreezingメンバー1人につき、さらにリーダーのGROOVEが100%アップ
プレイ	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるGROOVEカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR アイス・フレイム	全メンバーのMELODYが45%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが20%アップ
入手	限界突破		SR 幸福の対価	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに10%の確率で4秒間、獲得スコアが16%アップ
入手	限界突破		SR アンビジョン	全メンバーのBEATが30%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス16%アップ
入手	限界突破		R 騎士の心得	全メンバーのLIFEが12%アップ
プレイ	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが13%アップ

Freezing◆アツシ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR ゴールドタイム	全メンバーのGROOVEが45%アップ
プレイ	MAX			演奏成功15個ごとに20%の確率で4秒間、コンボボーナス20%アップ
入手	限界突破		SR チェシャ猫の笑み	ライブでの獲得ゴールドが20%アップ
プレイ	MAX			15秒ごとに30%の確率で7秒間、BADをGOODに変える
入手	限界突破		R ギザギタリスト	コンボボーナスが15%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア14000点を獲得

Freezing◆リュウセイ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SR 魔法戦士のリベンジ	全メンバーのBEATが20%、LIFEが8%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに「40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		R 魔法と鍵盤	ダメージを6%ブロック
プレイ	MAX			演奏成功20個ごとに20%の確率でスコア12000点を獲得

Freezing◆ナインシックス

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SR ナインシックスは語らない	全メンバーのMELODYが30%アップ
プレイ	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		R 辛口ドラマー	全メンバーのGROOVEが20%アップ
プレイ	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、コンボボーナス13%アップ

Crystal Cross◆結

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR 創る世界	全メンバーのBEATが45%、LIFEが15%アップ。バンドに晶が含まれる場合、さらにコンボボーナスが10%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR 逆襲のクリスタル	ライブでの獲得スピリッツが70%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップ
入手	限界突破		SR Unbirthday Party	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復
入手	限界突破		SR サディストな占い師	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに40%の確率で8秒間、コンボボーナスが16%アップ
入手	限界突破		SR 無垢なお返し	全メンバーのLIFEが15%アップ
ブレイク	MAX			BAD判定5個ごとに15%の確率でライフが6%回復

Crystal Cross◆晶

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		EXR 踏み出す一歩	コンボボーナスが25%アップ、全メンバーのLIFEが15%アップ。バンドに結が含まれる場合、さらに全メンバーのBEATが20%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功50個ごとに50%の確率で6秒間、バンドに含まれるBEATカード1枚につき獲得スコアが5%アップ
入手	限界突破		SSR 首をはねよ!	ライブでの獲得スピリッツが70%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが16%回復
入手	限界突破		SR 闘いの後	ライブでの獲得ゴールドが20%アップ
ブレイク	MAX			PERFECTが35個ごとに40%の確率でスコア17000点を獲得
入手	限界突破		SR 月光演奏	全メンバーのGROOVEが15%、獲得スピリッツが20%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが16%アップ

四響◆ラファエル

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR 断罪の旋律	全メンバーのBEATが35%、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR 墮天の調べ	全メンバーのMELODYが70%アップ、LIFEが50%ダウン。BREATをGOODに、GOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する
入手	限界突破		SR 静穏を感じて	ライブでの獲得スピリッツが55%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功25個ごとに30%の確率でライフが14%回復

四響◆アダム

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR 楽園追放	全メンバーのMELODYが35%、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR フライ・ハイ	全メンバーのGROOVEが70%アップ、LIFEが50%ダウン。GREATをGOODに、GOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する

四響◆ダンテ

チェック項目		レア メインスキル	カード名	リーダースキル
入手	限界突破		SSR 煉獄の絶望者	全メンバーのGROOVEが35%アップ、LIFEが12%アップ
ブレイク	MAX			演奏成功35個ごとに30%の確率で7秒間、獲得スコア40%アップ+被ダメージアップ
入手	限界突破		SSR アンチヒーロー	全メンバーのBEATが70%アップ、LIFEが50%ダウン。GREATをGOODにGOODをBADに変える
ブレイク	MAX			演奏成功30個ごとに30%の確率で6秒間、獲得スコアが20%アップし、ライフが3%回復する